

il pensiero? ma è logico!

Per analizzare una situazione ingarbugliata può essere utile allenare il pensiero logico. Il termine 'logico' deriva dal greco "logos" che significa "parola, ragionamento". Quando ragioniamo, infatti, è come se parlassimo dentro di noi.

Il pensiero logico è quindi un modo per ragionare collegando in modo sensato vari concetti.

È alla base di molte attività intellettuali, come matematica e informatica, ma anche filosofia e studio del linguaggio.

Prova ad allenarlo risolvendo questi giochi!

una famiglia numerosa

Un compagno di college delle Tea Sisters ha tante sorelle quanti fratelli, ma ognuna delle sue sorelle, a sua volta, ha tante sorelle quanti sono la metà dei suoi fratelli. Quanti fratelli e sorelle ci sono in famiglia?

INDIZIO!
Per risolvere questo rompicapo aiutati segnando su un foglio con crocette e pallini i fratelli e le sorelle. In più, tieni conto che i fratelli devono essere in numero pari...



al buio

Stamattina Pam ha dovuto vestirsi **al buio** perché Colette stava ancora dormendo.

Nel cassetto di Pam ci sono solo sei calzoncini: 2 rossi, 2 gialli e 2 blu. Quanti calzoncini ha dovuto prendere per essere sicura di averne almeno due dello stesso colore?

LE SOLUZIONI
SONO IN FONDO
AL LIBRO!

i bijoux di Vanilla

Vanilla ha 9 anelli identici. 8 hanno lo stesso peso, mentre 1, avendo una pietra falsa, è più leggero.

Usando una bilancia con due piatti, **come puoi scoprire qual è l'anello con la pietra falsa con due sole pesate?**

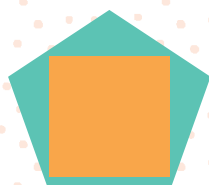


fino al cento

Come si può ottenere il numero 100 utilizzando cinque 1?

Che figure!

Quale **combinazione di figure** completa correttamente la serie?



?

il numero misterioso

Quale numero devi inserire per completare la serie?

8 13 18 23 28 ?

Risposte tra cui scegliere:

15 - 33 - 35 - 41

LE SOLUZIONI
SONO IN FONDO
AL LIBRO!





SUDOKU

Completa lo schema riempiendo le caselle bianche con i numeri da 1 a 9, in modo tale che in ogni riga, in ogni colonna e in ogni quadrato con i bordi più spessi siano presenti tutte le cifre da 1 a 9 senza ripetizioni.

2		6		3	7			
	8	4				2		3
1	5	3	2	6			7	
		1	7	2		3	9	
3		5	8	9				4
9					3	5		
	3		9		6	1	4	
		2	1			9	3	5
	1			5			8	6

Che giorno è?

Elly è un po' confusa e non sa che giorno è oggi.

Le Tea Sisters le rispondono con un indovinello.

Eccolo:

“Oggi non è giovedì.

Oggi non è il giorno dopo la domenica.

Oggi non è il giorno che precede il mercoledì.

Domani non sarà sabato, né lo è stato ieri.

Dopodomani non sarà venerdì”.

Che giorno è oggi?



LE SOLUZIONI
SONO IN FONDO
AL LIBRO!

logica da ridere... sull'autobus!

Immagina di essere l'autista di un autobus che percorre tutto il perimetro di una grande città.

Alla 1^a fermata salgono 5 persone.

Alla 2^a fermata salgono 15 persone e ne scendono 6.

Alla 3^a fermata salgono 9 persone e ne scendono 3.

Alla 4^a fermata salgono 5 persone e ne scendono 12.

Alla 5^a fermata salgono 2 persone e ne scendono 5.

Ora sai dire quanti anni ha l'autista?



l'ascensore

C'è un palazzo che ha 12 piani che si chiamano: Gennaio, Febbraio, Marzo, Aprile, Maggio, Giugno, Luglio, Agosto, Settembre, Ottobre, Novembre e Dicembre. Ogni piano ha 7 appartamenti che si chiamano: Lunedì, Martedì, Mercoledì, Giovedì, Venerdì, Sabato e Domenica. Come si chiama l'ascensore di questo palazzo?

la strada per topford

Ogni giorno il postino dell'Isola delle Balene percorre la strada dal centro di Topford al college in bici, per consegnare la posta, ma impiega più tempo all'andata che al ritorno.

Come mai?



LE SOLUZIONI
SONO IN FONDO
AL LIBRO!

giochi di SuperNicky

SU, giù... dove sono?

Ecco dei giochi per allenare la capacità visiva e spaziale!

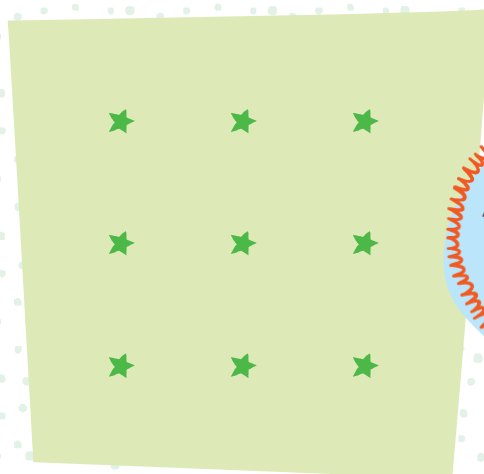
il labirinto

Trova la strada per raggiungere Pam in meno di 1 minuto.



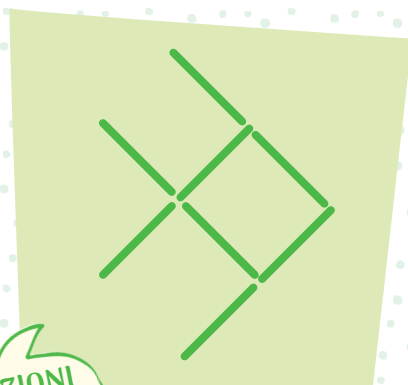
punti e linee

Riesci a unire tutte le stelline qui sotto con **4 linee rette** e senza staccare mai la matita dal foglio?



il pesce nel mare

Disponi 8 matite a formare un pesce che nuota verso destra, come nell'immagine qui sotto. Spostando **3 matite** puoi farlo nuotare verso sinistra. Quali matite devi spostare e come?



LE SOLUZIONI
SONO IN FONDO
AL LIBRO!



Soluzioni creative!

Risolvi questi giochi pensando in modo creativo...
le soluzioni ti sorprenderanno!



Indizio!

Per risolvere
questo rompicapo,
pensa in... 3D!

LE MONETE

Prova a disporre **12 monete** in modo da formare
un quadrato che abbia 5 monete su ogni lato.

IL METRO

Hai 17 bastoncini lunghi ciascuno 4 centimetri.
Come puoi metterli insieme in modo da
ottenere un metro?

Indizio!

Non pensare
di dover fare
delle operazioni,
ma prova a...
disegnare!

LE MELE

In un cestino ci sono 5 mele.
Come si può **dividerle tra le cinque
Tea Sisters** in modo che ognuna
ne abbia una, ma una mela rimanga
nel cestino?



LE SOLUZIONI
SONO IN FONDO
AL LIBRO!

